

NSR
PROFESSIONAL SLOT CARS

24H WORLD RACE ENDURANCE

2025

REGOLAMENTO SPORTIVO



REGOLAMENTO SPORTIVO WRE 2025

Versione 1 2025

Il regolamento italiano è da considerarsi una sola traduzione del regolamento inglese, senza nessun valore ufficiale. Il regolamento ufficiale tecnico e sportivo è la versione inglese.

1. Direzione Gara - Giudici Commissione Tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto
- 1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto
- 1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche

2. Comportamento

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.
- 2.2 All'interno è assolutamente vietato fumare.
- 2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

3. Durata della gara

- 3.1 Alla gara sono ammessi 32 equipaggi.
- 3.2 la gara si effettua su 32 manche da 45 minuti ciascuna inclusi cambio di corsia di 5 minuti. Le squadre correranno su tutte le corsie di tutte le piste con rotazione secondo la regola "dispari salgono, pari scendono" vale a dire: (1, 3, 5, 7, 9...; oppure 29, 31, 32, 30...; oppure 6, 4, 2, 1, 3...);
- 3.3 L'impianto comprende 4 piste da 8 corsie, quindi ogni squadra correrà su tutte le corsie di tutte le piste.
- 3.4 La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri varrà chi avrà percorso più settori.
- 3.5 Il fondo della pista è POLICAR

4. Modalità di gara

- 4.1 È possibile presentare in verifica due modelli (differenti) in configurazione gara (es. Lola coda corta/lunga e Porsche 908).
- 4.2 Entro lo svolgimento delle prime 4 manches è possibile (FACOLTATIVO) cambiare modello utilizzando la seconda auto (modello differente) presentata in verifica. L'equipaggio che entro le 4 manches decide di cambiare modello viene penalizzato di 10 giri ed è obbligato a terminare la gara con il secondo modello utilizzato. Il cambio di modello è facoltativo, è da intendersi soltanto come una opportunità.
- 4.3 Alle ore 22.00 inizia la fase notturna, che termina alle ore 6.00.

5. Composizione equipaggio Turni di guida - Cambio pilota

- 5.1 gli equipaggi possono essere composti da 4, 5 o 6 piloti.
- 5.2 Ogni pilota deve guidare per un numero di manche complessivo non inferiore e non superiore a quanto indicato nella tabella sottostante:

N. PILOTI	TURNI MINIMI PER PILOTA	TURNI MASSIMI PER PILOTA
4	7	9
5	5	7
6	4	6

- 5.3 Sulle pedane di guida deve esserci solo un pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.
- 5.4 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia; il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia il nuovo turno può salire.
- 5.5 Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.
- 5.6 Il pulsante può essere lasciato inserito nella presa.
- 5.7 Il pilota che si appresta ad effettuare il proprio turno dovrà dichiararsi in direzione gara.

6. Turni di commissario

- 6.1 il commissario deve essere un componente della squadra;
- 6.2 ogni equipaggio svolge il turno di commissario durante prove libere e gara secondo lo schema ricevuto durante il briefing dei capisquadra;
- 6.3 durante prove libere e gara il commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata; non ci sono avvisi di alcun tipo;
- 6.4 il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata 3 minuti prima dell'inizio della manche;
- 6.5 per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri.
- 6.6 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup su esplicita richiesta del pilota soltanto nel caso in cui macchina sia impossibilitata a ripartire.

7. Manutenzione e riparazione

- 7.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il meccanico dell'equipaggio effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane;
- 7.2 se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.
- 7.3 Nell'area box è ammesso un solo meccanico ad intervenire sulla vettura; può non essere un componente dell'equipaggio
- 7.4 Avio, lubrificanti e stracci sono forniti dagli organizzatori;
- 7.5 Nel contenitore fornito dagli organizzatori ci possono essere soltanto i ricambi presentati alle verifiche pregara, ad eccezione di motore e gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box.
- 7.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).
- 7.7 Durante il pit stop per l'accensione delle luci si può effettuare anche manutenzione e/o riparazione.

8 Verifiche Tecniche

- 8.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso prive di motore, con la carrozzeria (senza viti) separata dal telaio. L'assale posteriore deve essere privo di ruote (cerchio+gomma)
- 8.2 Insieme all'auto DEVE essere consegnata anche la scheda verifiche interamente compilata dal pilota.
Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla Commissione Tecnica che controllerà anche la corrispondenza dei dati indicati nella scheda tecnica. La mancata consegna della scheda tecnica comporterà una penalizzazione di 3 giri.
- 8.3 **L'orario di consegna auto in parco chiuso va TASSATIVAMENTE rispettato. Eventuale ritardo nella consegna sarà penalizzato con 10 giri di penalità.**
- 8.4 Dall'inizio e fino a 15 minuti dopo l'arrivo, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta di un concorrente o decise d'ufficio dalla Direzione Gara.
- 8.5 **Dall'OK della Commissione Tecnica, il pilota ha massimo 10 minuti per rimontare e consegnare l'auto. Allo scadere del tempo, se il pilota non avrà consegnato l'auto, incorrerà in penalità di 1 giro per ogni minuto extra.**
- 8.6 Qualora la macchina venga giudicata irregolare, resterà in parco chiuso fino al termine delle verifiche. Dopodiché il pilota avrà a disposizione 5 minuti di tempo per intervenire e riconsegnare il modello in condizioni regolari. Se al termine dei

5 minuti la macchina risulterà ancora irregolare, il pilota incorrerà in 10 giri di penalità.

- 8.7 **Il pilota dovrà avere cura di verificare la regolarità del proprio modello prima delle verifiche tecniche.**
- 8.8 In direzione gara sarà disponibile uno strumento Offset Marshall per tutti coloro che vogliono autoverificare il modello prima delle verifiche.

9. Sanzioni

- 9.1 Le sanzioni, inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.
- 9.2 Mancato rispetto della tabella di guida, utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non consentiti, riparazioni eseguite esternamente al "tavolo box" saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio
- 9.3 Fumare all'interno della struttura comporterà 20 giri di penalizzazione per l'equipaggio.
- 9.4 Infrazioni nel cambio di pilota e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

10. Prove libere

- 10.1 le prove libere si svolgeranno in turni da 10 minuti dove ogni equipaggio dovrà impegnare una sola corsia;
- 10.2 al cambio turno ogni equipaggio occuperà la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono".
- 10.3 I piloti (non la squadra) che provano Venerdì, non potranno provare Sabato.
- 10.4 La consegna della macchina, deve avvenire nello stesso giorno in cui il primo pilota della squadra va in pista per le prove (se provate Venerdì, la squadra consegna la macchina Venerdì, poi gli altri membri dell'equipaggio possono anche provare Sabato con il muletto).

11. Qualifiche

- 11.1 La griglia di partenza sarà determinata dalle qualifiche, che si svolgeranno su una corsia da sorteggiare tra la 19-20-21-22
- 11.2 Ogni equipaggio sceglierà il proprio pilota che avrà 1 minuto per effettuare il proprio giro veloce.
- 11.3 La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche pregara.
- 11.4 Tra una qualifica e l'altra intercorrono 60 secondi di pausa, trascorsi i quali viene dato il via al tempo della qualifica successiva; se il pilota non è in pedana, all'equipaggio viene assegnato l'ultimo tempo.
- 11.5 Gli equipaggi qualificati nelle prime 8 posizioni avranno diritto a scegliere la corsia di partenza.
- 11.6 Alle squadre qualificate dalla posizione 9 in poi saranno assegnate le corsie partendo dalla prima disponibile.

12. Comunicazioni

12.1 Nel gruppo whatsapp saranno inserite tutte le comunicazioni della Direzione Gara.

12.2 I capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni affisse.

NSR

WRE 24H

WORLD RACE ENDURANCE

TIME TABLE

VENERDÌ

Prove libere	11.00 / 20.00
Verifiche tecniche	19.00
Prove libere notturne (con muletto)	21.00 / 23.00

SABATO

Prove libere (per team assenti Venerdì)	8.00 / 12.30
Verifiche tecniche (per team assenti Venerdì)	11.00 / 12.30
Qualifiche	13.30
Inizio gara	15.00
Fase notturna	22.00 / 6.00 (Sab)

DOMENICA

Fine gara	15.00
Premiazione	15.30