

NSR
Classic
PROFESSIONAL SLOT CARS

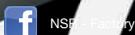
WRE

WORLD RACE ENDURANCE

**REGOLAMENTO
SPORTIVO - TECNICO
CLASSIC WRE 2023**



www.nsrslot.com



racing@nsrslot.com

REGOLAMENTO SPORTIVO WRE 2023

Versione 02 2023

1. Direzione Gara - Giudici Commissione Tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto
- 1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto
- 1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche

2. Comportamento

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.
- 2.2 All'interno è assolutamente vietato fumare.
- 2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

3. Durata della gara

- 3.1 Alla gara sono ammessi 32 equipaggi.
- 3.2 la gara si effettua su 32 manche da 45 minuti ciascuna inclusi cambio di corsia di 5 minuti. Le squadre correranno su tutte le corsie di tutte le piste con rotazione secondo la regola "dispari salgono, pari scendono" vale a dire: (1, 3, 5, 7, 9...; oppure 29, 31, 32, 30...; oppure 6, 4, 2, 1, 3...);
- 3.3 L'impianto comprende 4 piste da 8 corsie, quindi ogni squadra correrà su tutte le corsie di tutte le piste.
- 3.4 La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri varrà chi avrà percorso più settori.

4. Modalità di gara

- 4.1 È possibile presentare in verifica due modelli (differenti) in configurazione gara.
- 4.2 Entro lo svolgimento delle prime 4 manches (4 ore di gara) è possibile (FACOLTATIVO) cambiare modello utilizzando la seconda auto (modello differente) presentata in verifica. L'equipaggio che entro le 4 manches decide di cambiare modello viene penalizzato di 10 giri ed è obbligato a terminare la gara con il secondo modello utilizzato.
Il cambio di modello è facoltativo, è da intendersi soltanto come una opportunità.
- 4.3 Alle ore 22.00 inizia la fase notturna, che termina alle ore 6.00.

5. Composizione equipaggio Turni di guida - Cambio pilota

- 5.1 gli equipaggi possono essere composti da 4, 5 o 6 piloti.
- 5.2 Ogni pilota deve guidare per un numero di manche complessivo non inferiore e non superiore a quanto indicato nella tabella sottostante:

N. PILOTI	TURNI MINIMI PER PILOTA	TURNI MASSIMI PER PILOTA
4	7	9
5	5	7
6	4	6

- 5.3 Sulle pedane di guida deve esserci solo un pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.
- 5.4 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia; il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia il nuovo turno può salire.
- 5.5 Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.
- 5.6 Il pulsante può essere lasciato inserito nella presa.
- 5.7 Il pilota che si appresta ad effettuare il proprio turno dovrà dichiararsi in direzione gara.

6. Turni di commissario

- 6.1 il commissario deve essere un componente della squadra;
- 6.2 ogni equipaggio svolge il turno di commissario durante prove libere e gara secondo lo schema ricevuto durante il briefing dei capisquadra;
- 6.3 durante prove libere e gara il commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata; non ci sono avvisi di alcun tipo;
- 6.4 il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata 3 minuti prima dell'inizio della manche;
- 6.5 per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri.
- 6.6 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup su esplicita richiesta del pilota soltanto nel caso in cui macchina sia impossibilitata a ripartire.

7. Manutenzione e riparazione

- 7.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il meccanico dell'equipaggio effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane;
- 7.2 se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.
- 7.3 Nell'area box è ammesso un solo meccanico ad intervenire sulla vettura; può non essere un componente dell'equipaggio
- 7.4 Avio, lubrificanti e stracci sono forniti dagli organizzatori;
- 7.5 Nel contenitore fornito dagli organizzatori ci possono essere soltanto i ricambi presentati alle verifiche pregara, ad eccezione di motore e gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box.
- 7.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).
- 7.7 Durante il pit stop per l'accensione delle luci si può effettuare anche manutenzione e/o riparazione.

8. Verifiche

- 8.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso con la carrozzeria separata dal telaio, privo di ruote posteriori e motore.
- 8.2 Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla Commissione Tecnica.
- 8.3 L'ordine per le verifiche tecniche sarà sorteggiato.
- 8.4 Dall'inizio e fino a 15 minuti dopo l'arrivo della gara, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta di un equipaggio o decise d'ufficio dalla Direzione Gara.
- 8.5 In caso di verifica durante la gara all'equipaggio saranno aggiunti i giri persi per le verifiche calcolando la media dei giri percorsi nella manche al netto di eventuali pit stop.
- 8.6 **L'orario di consegna auto in parco chiuso va TASSATIVAMENTE rispettato. Eventuale ritardo nella consegna sarà penalizzato con 10 giri di penalità.**

9. Sanzioni

- 9.1 Le sanzioni, inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.
- 9.2 Mancato rispetto della tabella di guida, utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non

consentiti, riparazioni eseguite esternamente al "tavolo box" saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio

- 9.3 Fumare all'interno della struttura comporterà 20 giri di penalizzazione per l'equipaggio.
- 9.4 Infrazioni nel cambio di pilota e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

10. Prove libere

- 10.1 le prove libere si svolgeranno in turni da 10 minuti dove ogni equipaggio dovrà impegnare una sola corsia;
- 10.2 al cambio turno ogni equipaggio occuperà la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono".
- 10.3 I piloti (non la squadra) che provano Giovedì, non potranno provare Venerdì.
- 10.4 La consegna della macchina, deve avvenire nello stesso giorno in cui il primo pilota della squadra va in pista per le prove (se provate Giovedì, la squadra consegna la macchina Giovedì, poi gli altri membri dell'equipaggio possono anche provare Venerdì con il muletto).

11. Qualifiche

- 11.1 La griglia di partenza sarà determinata dalle qualifiche, che si svolgeranno su una corsia da sorteggiare tra la 19-20-21-22
- 11.2 Ogni equipaggio sceglierà il proprio pilota che avrà 1 minuto per effettuare il proprio giro veloce.
- 11.3 La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche pregara.
- 11.4 Tra una qualifica e l'altra intercorrono 60 secondi di pausa, trascorsi i quali viene dato il via al tempo della qualifica successiva; se il pilota non è in pedana, all'equipaggio viene assegnato l'ultimo tempo.
- 11.5 Gli equipaggi qualificati nelle prime 8 posizioni avranno diritto a scegliere la corsia di partenza.
- 11.6 Alle squadre qualificate dalla posizione 9 in poi saranno assegnate le corsie partendo dalla prima disponibile.

12. Comunicazioni

- 12.1 Presso la bacheca degli avvisi saranno affisse tutte le comunicazioni della Direzione Gara.
- 12.2 I capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni affisse.

REGOLAMENTO TECNICO WRE 2023

Versione 03 2023

1. Modelli ammessi

- 1.1 **Ford MK IV** tutte le versioni
Porsche 917K tutte le versioni
P68 Alan Mann
Ford GT40 MK II tutte le versioni
Porsche 908/3 tutte le versioni
Porsche 917/10K tutte le versioni



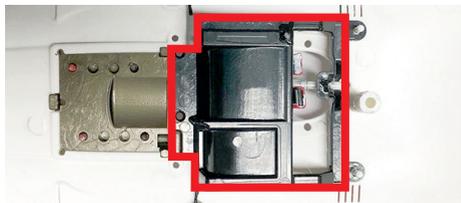
2. Carrozzeria

- 2.1 Deve essere originale in tutte le sue parti e non può essere modificata ad eccezione del punto 3.2
- 2.2 In caso di utilizzo del kit bianco, la carrozzeria deve essere interamente riverniciata lasciando i cristalli trasparenti. I colori fluorescenti non sono ammessi.
- 2.3 Sulla carrozzeria devono essere presenti 2 tabelle portanumero con numeri di gara
- 2.4 E' consentito asportare la ruota di scorta e la cassetta porta attrezzi ove presente (Ford)
- 2.5 Deve essere fissata al telaio mediante 3 viti, le cui sedi possono essere rinforzate con materiale non metallico
- 2.6 Alla partenza la carrozzeria deve essere completa in tutto
- 2.7 A fine gara possono non essere presenti gli specchietti retrovisori ed i gallettoni dei cerchi
- 2.8 NON può essere alleggerita rispetto all'originale
- 2.9 **PESO MINIMO:**
- | | |
|------------------------|---------------|
| Porsche 917/10K | 20.0 g |
| Porsche 908/3 | 22.0 g |
| Ford MK IV | 20.0 g |
| Porsche 917K | 22.0 g |
| P68 Alan Mann | 21.0 g |
| Ford GT40 * | 19.0 g |

* è consentito l'abitacolo in lexan NSR1409



- 2.10 Eventuale zavorra dovrà rientrare nell'area dell'abitacolo ovvero in tutto ciò che è nero e non può eccedere al di fuori di esso.



- 2.11 In caso di perdita di alettone o zavorre, dovranno essere ripristinati entro 5 giri altrimenti verrà assegnata una penalità di 20 giri per ogni corsia trascorsa senza il ripristino.

3. Kit luci

- 3.1 La scelta del kit luci da utilizzare è libera purché in commercio. Non sono ammessi kit luci autocostruiti.
- 3.2 Sono ammessi un massimo di 4 led all'anteriore e 4 al posteriore.
- 3.3 È consentito effettuare i fori necessari per il montaggio dei led o allargare quelli esistenti, sostituendo così i proiettori di serie del modello. E' consentito inserire i led anteriori al posto dei faretto in basso (P68 e GT40). È consentito forare la carrozzeria della Porsche 908 in corrispondenza dei fari, per installare il kit luci.
- 3.4 Il circuito (chip) va montato sulla carrozzeria.
- 3.5 Per l'accensione delle luci, i team saranno chiamati dalla direzione gara, uno per volta, ad accendere le luci.
- 3.6 Alla partenza della gara le luci devono essere tenute spente e all'inizio della fase notturna dovranno essere accese; per tutta la durata della fase notturna dovranno essere accesi almeno 3 luci dell'impianto.
- 3.7 Alla fine della fase notturna di gara l'impianto può rimanere acceso o spento.
- 3.8 In caso di guasto (durante la fase notturna) l'impianto deve essere riparato o sostituito durante il tempo effettivo di gara, entro 10 giri. Altrimenti la squadra riceverà una penalità minima iniziale di 20 giri, più 5 giri per ogni manche percorsa con l'impianto non funzionante.

4. Telaio

- 4.1 È consentito SOLO il telaio originale medio nero per ogni modello (di qualsiasi versione sia vecchia che nuova).

Ford MK IV	1322-1428 EVO medio nero
Porsche 917K	1339-1425 EVO medio negro
P68 Alan Mann	1351-1431 EVO medio negro
Ford GT40 MK II	1369-1434 EVO medio nero
Porsche 908/3	1601 medio nero
Porsche 917/10K	1613 medio nero

- 4.2 E' obbligatorio scrivere il nome del team sul fondo del telaio



5. Supporto motore

- 5.1 È consentito il banchino originale rosso ex-traduro 1270 e il nero medio 1272.



- 5.2 Per fissare il supporto motore al telaio sono ammesse solo le "coppette" originali 1204 (di qualsiasi colore)

6. Assali e Bronzine

- 6.1 Assali originali 4801
- 6.2 E' consentito utilizzare distanziali sull'assale anteriore e posteriore
- 6.3 Le bronzine devono essere le originali 4805.



- 6.4 E' consentito utilizzare lo stopper 4860 sull'assale posteriore.



7. Motore

- 7.1 Shark EVO cassa corta 21.500 rpm , (etichetta fuxia ref. 3041) fornito dall'organizzazione con pignone SW in ottone da 11 denti già lubrificato (ref. 6911A)
- 7.2 Deve essere fissare al supporto motore con entrambe le viti NSR 4856



8. Trasmissione

- 8.1 Sono consentite tutte le Corone Sidewinder da 17,5mm di diametro della NSR sia in plastica che in metallo

metallo 6030, 6031, 6032, 6033, 6034, 6035, 6036, 6037



plastica 6430, 6431, 6432, 6433, 6434.

Anche in versione EVO



30 31 32 33 34

9. Cerchi

- 9.1 Cerchi anteriori originali 5001 fissati all'assale mediante grano.

5001



- 9.2 Cerchi posteriori originali 5002 oppure 5001 fissati all'assale mediante grano.



- 9.3 I copricerchi sono obbligatori (5433 per la Ford MK IV, 5434 per la Porsche 917 e 908/3, 5435 per la P68 Alan Mann), 5436 per la Ford GT40 MK II.

Possono essere incollati ai cerchi



- 9.4 In caso di perdita del copricerchio questo dovrà essere ripristinato entro 5 giri altrimenti verrà assegnata una penalità di 20 giri per ogni corsia trascorsa senza il ripristino.

10. Gomme anteriori

- 10.1 Gomme anteriori riconoscibili NSR (5200 16x8, 5201 17x8, 5226 18x8, 5202 19x10).
- 10.2 Possono essere incollate ai cerchi e tornite.
- 10.3 Devono coprire interamente il cerchio.
- 10.4 NON possono essere ricoperte da materiale che ne modifichi l'aderenza al suolo (attack, vernice, e simili).

11. Gomme posteriori

- 11.1 Gomme posteriori a basso profilo 19,5x10 pronte all'uso, fornite dall'organizzazione (codice 5262).
- 11.2 Ogni team avrà a disposizione 5 treni di gomme posteriori per l'intera durata della gara.



12. Pick-up

12.1 Sono consentiti tutti i Pick-up NSR: 4841 - 4842 - 4843 - 4844 - 4845.



12.2 Sono consentiti distanziali NSR tra telaio e pick-up per meglio regolare l'assetto sul fondo di alcuni tipi di pista.

Pick-up guide spacer brass



12.3 E' consentito assottigliare la lama.

13. Fili di alimentazione

- 13.1 Originali NSR 4824, possono essere modificati per alimentare il kit luci.
- 13.2 Pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente
- 13.3 Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo o colla

14. Spazzole

- 14.1 NSR 4822 (Ramate) - 4849 (Stagnate) , fissate al pick-up tramite connettore originale 4821 come da auto originale.
- 14.2 NON possono essere incollate al pick-up né al capocorda del filo motore.

15. Viti di fissaggio

- 15.1 Ammesse le viti metriche NSR 4836 - 4837 - 4839 - 4869 su carrozzeria e supporto motore
- 15.2 Possono non essere serrate fino a fondo corsa
- 15.3 Ammesse le viti metriche EASY SET UP NSR 4834 per la carrozzeria



16. Magneti

- 16.1 Vietati

17. Misure generali

- 17.1 Carreggiata massima anteriore e posteriore 61mm.

18. Tensione di alimentazione

- 18.1 La tensione in pista sarà compresa tra 12 e 12.5 Volts



Tutto ciò che non è specificato è da considerarsi VIETATO!

Lista dei ricambi ammessi:

Descrizione	Quantità
Motore con pignone z11 dia. 6.5mm	Fornito
Pignoni Z11	3
Corone	4
Telaio (uno per ogni modello punzonato)	1
Supporto motore con boccole	2
Assali	2
Gomme anteriori	1 paio
Gomme posteriori	Fornite
Cerchi anteriori e posteriori	5 paia
Copricerchi	4 x modello
Pickup	3
Spessori pickup	Libera
Spazzole e terminali	Libera
Fili di alimentazione	Libera
Impianto Luci	1
Viti carrozzeria	Libera
Viti Supporto Motore + Coppette	Libera

La verifica finale dell'auto verrà effettuata con strumento tecnico NSR 4110 OFFSET MARSHALL (basetta di riscontro altezza).

In caso di anomalia, bisognerà cambiare telaio e/o banchino, e presentare la macchina in condizioni regolari entro e non oltre 10 minuti, pena 5 giri per ogni minuto trascorso in eccesso in parco chiuso.

